

**FOOTBALL DES JEUNES REGIONAL,  
PROVINCIAL, IRIS ET INTERPROVINCIAL**

**CATÉGORIE**



U6

**FEUILLE  
DE MATCH**



Déclaration  
obligatoire au CP

**DURÉE DU  
FESTIFOOT**



Max 1h15

**LES 4 ESSENTIELS DU FESTIFOOT**

Fair-Play

Relations

Défis  
ludiques

Matches  
2c2

**CHAUSSURES**



Crampons en  
alu interdits

**FAIR-PLAY**



Protocole Fair-Play pour débiter :

- Salut aux parents
- « Give me five » entre joueurs

Protocole Fair-Play pour clôturer :

- La « Ola » vers les parents
- « Give me five » avec les parents

**RELATIONS**



FESTIFOOT = FUN FOOTBALL

LE PLAISIR DE JOUER ENSEMBLE

Les enfants des différents clubs sont  
mélangés pour former de nouveaux  
groupes lors du Festifoot.

**MATCHES 2c2**



Jeu en vagues de 20-30'',  
ballons magiques compris  
Départ obligatoire en conduite de balle  
depuis la zone de départ.

Pas de gardien de but !

4 séquences de 8-10' par Festifoot  
Voir le « Guide du Festifoot » pour le rôle de l'animateur.

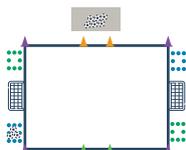
**DÉFIS LUDIQUES**



Situations ludiques, psychomotoriques  
ou cognitives qui stimulent et développent  
les habiletés motrices de l'enfant.

le FUN est le moteur du défi !  
2 séquences de 8-10' par Festifoot

**TERRAIN**



12m x 16,5m

**BUTS**



L = 1,6 à 2m  
H = 1,2 à 1,5m  
solidement ancrés au sol

**BALLON**



Taille 3

**BALLON  
MAGIQUE**



Elément  
fondamental  
du 2c2

**RÈGLES  
SIMPLIFIÉES**



Pas de corner  
pas de rentrée  
en touche

**FOOTBALL DES JEUNES REGIONAL,  
PROVINCIAL, IRIS ET INTERPROVINCIAL**

**CATÉGORIE**



**U7**  
Document d'identité  
obligatoire

**FEUILLE  
DE MATCH**



Feuille digitale  
obligatoire

**DURÉE DU  
FESTIFOOT**



Max 1h15

**LES 4 ESSENTIELS DU FESTIFOOT**

Fair-Play

Relations

Défi technique  
« Challenge »

Matches  
3c3

**CHAUSSURES**



Crampons en  
alu interdits

**FAIR-PLAY**



Protocole Fair-Play pour débiter :

- Salut aux parents
- « Give me five » entre joueurs

Protocole Fair-Play pour clôturer :

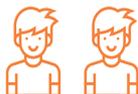
- La « Ola » vers les parents
- « Give me five » avec les parents

**DÉFI : « CHALLENGE »**



Le « Challenge » est un défi 1 contre 1 entre l'attaquant et le gardien de but stimulant la prise d'informations et de décisions de l'un comme de l'autre. 1 séquence de 10' par Festifoot.

**MATCHES 3c3**



Jeu en vagues de 40-50'',  
ballons magiques compris.

Départ obligatoire en conduite  
de balle depuis la zone de départ,  
sur la ligne de but.

**TIMING**



Match 1 : 10 min.  
Match 2 : 10 min.

Challenge : 10 min.  
Pause : 5 min.

Match 3 : 10 min.  
Match 4 : 10 min.

**RELATIONS**

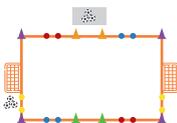


FESTIFOOT = FUN FOOTBALL

LE PLAISIR DE JOUER ENSEMBLE

Les enfants des différents clubs  
sont mélangés pour former de nouveaux  
groupes lors du Festifoot.

**TERRAIN**



15m x 25m

**BUTS**



L = 3 à 5m  
H = 1,5 à 2m  
solidement ancrés au sol

**BALLON**



Taille 3

**BALLON  
MAGIQUE**



Elément  
fondamental  
du 3c3

**RÈGLES  
SIMPLIFIÉES**



Pas de corner  
pas de rentrée  
en touche

**FOOTBALL DES JEUNES REGIONAL,  
PROVINCIAL, IRIS ET INTERPROVINCIAL**

**CATÉGORIE**



**U8 - U9**  
Document d'identité  
obligatoire

**FEUILLE  
DE MATCH**



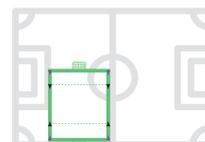
Feuille digitale  
obligatoire

**DURÉE  
DE MATCH**



2 x 25'  
Mi-temps = 10'

**TERRAIN**



**35m x 25m**  
Sens de la longueur ou  
largeur de la surface de jeu  
normale

**BUTS**



**5mx2m**  
solidement ancrés au sol

**BALLON**



Taille 3

**CHAUSSURES**



Crampons en  
alu interdits

**CLASSEMENT**



Pas d'application

**PROTOCOLE  
FAIR-PLAY**



Poignée de main  
avant et après  
la rencontre

**CARTE  
JAUNE/ROUGE**



**D'application**  
Carte jaune non enregistrée  
aussi pour le staff

**REMPLA-  
CEMENTS**



**Permanents**  
Max. 3 remplaçants

**SURFACE  
DE BUT**



Zone s'étend sur la toute  
largeur du terrain  
jusqu'à 8m de la ligne  
de but matérialisée  
par un cône/plot sur  
chaque ligne de touche

**PÉNALTY**



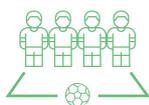
Pas d'application

**COUP DE  
PIED DE BUT**



**En dribble ou par  
une passe au sol**  
Ce joueur ne peut pas  
marquer directement  
Adversaires en dehors  
de la surface de but

**COUP FRANC**



**Toujours indirect**  
Adversaires à 8m

**TOUCHE**



**En dribble ou par  
une passe au sol**  
Ce joueur ne peut pas  
marquer directement  
Adversaires à 3m

**GARDIEN  
DE BUT**



Ne peut pas toucher le  
ballon des mains sur  
passe volontaire d'un  
coéquipier

**CORNER**



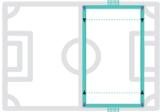
**Botté de l'intersection  
ligne de touche et ligne  
de but**  
Adversaires à 8m

**HORS-JEU**



Pas d'application

**FOOTBALL DES JEUNES REGIONAL,  
PROVINCIAL, IRIS ET INTERPROVINCIAL**

CATÉGORIE	FEUILLE DE MATCH	DURÉE DE MATCH	TERRAIN U10 - U11	TERRAIN U12 - U13
 <b>U10 - U13</b> Document d'identité obligatoire	 Feuille digitale obligatoire	 2 x 30' Mi-temps = 10'	 40-50m x 30-35m Ligne médiane à surf. rép., de ligne de touche à prolongement surf. de rép.	 50-60m x 40-45m Ligne médiane à surface de but sur toute la largeur.
<b>BUTS</b>  5mx2m solidement ancrés au sol	<b>BALLON</b>  Taille 4	<b>CHAUSSURES</b>  Crampons en alu interdits	<b>CLASSEMENT</b>  Pas d'application	<b>PROTOCOLE FAIR-PLAY</b>  Poignée de main avant et après la rencontre
<b>CARTE JAUNE/ROUGE</b>  D'application Carte jaune non enregistrée aussi pour le staff	<b>REPLACEMENTS</b>  Permanents Max. 4 remplaçants	<b>SURFACE DE BUT</b>  Zone s'étend sur la toute largeur du terrain jusqu'à 8m de la ligne de but matérialisée par un cône/plot sur chaque ligne de touche	<b>PÉNALTY</b>  Pas d'application	<b>COUP DE PIED DE BUT</b>  Botté d'un point quelconque de la surface de but Adversaires en dehors de la surface de but
<b>COUP FRANC</b>  Toujours indirect Adversaires à 8m	<b>TOUCHE</b>  D'application Suivant les lois du jeu	<b>GARDIEN DE BUT</b>  Ne peut pas toucher le ballon des mains sur passe volontaire d'un coéquipier	<b>CORNER</b>  Botté de l'intersection ligne de touche et ligne de but Adversaires à 8m	<b>HORS-JEU</b>  Pas d'application

**FOOTBALL DES JEUNES REGIONAL,  
PROVINCIAL, IRIS ET INTERPROVINCIAL**

**CATÉGORIE**



U14 - U21  
Document d'identité  
obligatoire

**FEUILLE  
DE MATCH**



Feuille digitale  
obligatoire

**DURÉE DE MATCH**



U14-U15: 2 x 35'  
U16-U17: 2 x 40'  
U19-U21: 2 x 45'  
Mi-temps = 10'

**TERRAIN**



Surface complète

**BUTS**



7,32m x 2,44m

**BALLON**



U14-U15: Taille 4  
U16-U21: Taille 5

**CHAUSSURES**



Crampons en  
alu autorisés

**CLASSEMENT**



D'application

**PROTOCOLE  
FAIR-PLAY**



Poignée de main  
avant et après  
la rencontre

**CARTE  
JAUNE/ROUGE**



D'application  
aussi pour le staff

**REPLA-  
CEMENTS**



Permanents  
Max. 5 remplaçants

**SURFACE  
DE BUT**



Surface de but

**PÉNALTY**



D'application  
Suivant les lois du jeu

**COUP DE  
PIED DE BUT**



D'application  
Suivant les lois du jeu

**COUP FRANC**



Direct / indirect  
Suivant les lois du jeu

**TOUCHE**



D'application  
Suivant les lois du jeu

**GARDIEN  
DE BUT**



Ne peut pas toucher  
le ballon des mains  
sur passe volontaire  
d'un coéquipier

**CORNER**



D'application  
Suivant les lois du jeu

**HORS-JEU**



D'application  
Suivant les lois du jeu