FOOT à 2
FESTIFOOT

RÈGLES DU JEU

FOOTBALL DES JEUNES
RÉGIONAL, PROVINCIAL, IRIS
ET INTERPROVINCIAL

LES 4 ESSENTIELS DU FESTIFOOT

✓ FAIR-PLAY ✓ RELATIONS ✓ DÉFIS LUDIQUES ✓ MATCHES 2c2

CATÉGORIE

U6

FEUILLE DE MATCH

0-0

Déclaration obligatoire au CP

DURÉE

Maximum 1h15'

CHAUSSURES

Crampons en alu interdits

FAIR-PLAY

Protocole Fair-Play pour débuter :
- Salut aux parents
- Give me five entre joueurs

Protocole Fair-Play pour clôturer :
- Ola vers les parents
- Give me five avec les parents

RELATIONS

FESTIFOOT = FUN FOOTBALL
LE PLAISIR DE JOUER ENSEMBLE

Les enfants des différents clubs sont mélangés pour former de nouveaux groupes lors du **Festifoot**

DÉFIS LUDIQUES

- Situations ludiques, psychomotriques ou cognitives qui stimulent et développent les habiletés motrices de l'enfant
- Le **FUN** est le moteur du défi !
- 2 séquences de 8'-10' par **Festifoot**

MATCHES 2c2

VS

- Jeu en vagues de 20"-30"
- Ballons magiques compris
- Départ obligatoire en conduite de balle depuis la zone de départ

Pas de gardien de but !

3 - 4 séquences de 8'-10' par **Festifoot**
Voir le guide du **Festifoot** pour le rôle de l'animateur

BUTS

Longueur : 1,6 à 2m
Hauteur : 1,2 à 1,5m

BALLON

Taille 3

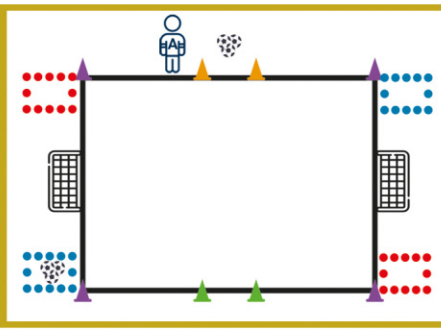
BALLON MAGIQUE

Élément fondamental du 2c2

RÈGLES SIMPLIFIÉES

Pas de corner
Pas de rentrée en touche

TERRAIN
12m
X
16m50



Plus d'infos
sur le jeu à 2 ?
Scannez ce QR Code

acff
association des clubs francophones de football

www.acff.be
footdebase@acff.be

FOOT à 3
FESTIFOOT

RÈGLES DU JEU

FOOTBALL DES JEUNES
RÉGIONAL, PROVINCIAL, IRIS
ET INTERPROVINCIAL

LES 4 ESSENTIELS DU FESTIFOOT

- FAIR-PLAY
- RELATIONS
- DÉFI TECHNIQUE CHALLENGE
- MATCHES 3c3

CATÉGORIE

U7
Document d'identité obligatoire

FEUILLE DE MATCH

Feuille digitale obligatoire

DURÉE

Maximum 1h15'

CHAUSSURES

Crampons en alu interdits

FAIR-PLAY

Protocole Fair-Play pour débuter :
- Salut aux parents
- Give me five entre joueurs

Protocole Fair-Play pour clôturer :
- Ola vers les parents
- Give me five avec les parents

RELATIONS

FESTIFOOT = FUN FOOTBALL
LE PLAISIR DE JOUER ENSEMBLE

Les enfants des différents clubs sont mélangés pour former de nouveaux groupes lors du **Festifoot**

DÉFIS CHALLENGE

- Le "Challenge" est un défi 1 contre 1 entre l'attaquant et le gardien de but stimulant la prise d'informations et de décisions de l'un comme l'autre.
- 1 séquence de 10' par **Festifoot**

MATCHES 3c3

- Jeu en vagues de 40"- 50"
- Ballons magiques compris
- Départ obligatoire en conduite de balle depuis la zone de départ sur la ligne de but

TIMING

Match 1 : 10 min
Match 2 : 10 min
Challenge : 10 min
Pause : 5 min
Match 3 : 10 min
(Match 4 : 10 min)

BUTS

Longueur : 3 à 5m
Hauteur : 1,5 à 2m

BALLON

Taille 3

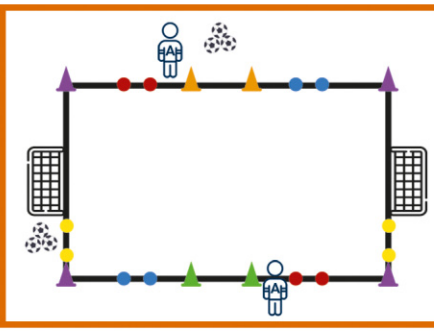
BALLON MAGIQUE

Élément fondamental du 3c3

RÈGLES SIMPLIFIÉES

Pas de corner
Pas de rentrée en touche

TERRAIN 15m X 25m



Plus d'infos
sur le jeu à 3 ?
Scannez ce QR Code

acff
association des clubs francophones de football

www.acff.be
footdebase@acff.be

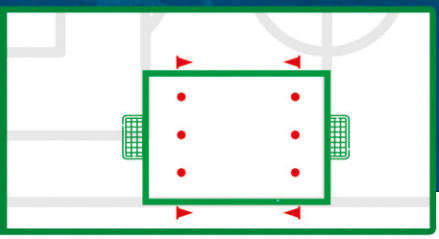
FOOT à 5

RÈGLES DU JEU

FOOTBALL DES JEUNES
RÉGIONAL, PROVINCIAL, IRIS
ET INTERPROVINCIAL

TERRAIN 35m X 25m

Sens de la longueur ou de la largeur de la surface de jeu normale



CATÉGORIE

U8 - U9
Document d'identité obligatoire

FEUILLE DE MATCH

Feuille digitale obligatoire

DURÉE

2 X 25'
Mi-temps : 10'

CHAUSSURES

Crampons en alu interdits

BUTS

5m X 2m
solidement ancrés au sol

FAIR-PLAY

Poignée de main avant et après la rencontre

TOUCHE

En dribble ou par une passe au sol
Ce joueur ne peut pas marquer directement. Adversaires à 3m

CLASSEMENT

Pas d'application

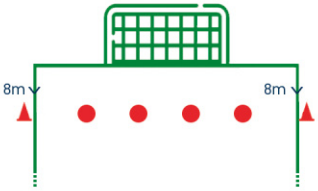
BALLON

Taille 3

CARTE JAUNE/ROUGE

D'application
Carte jaune non enregistrée aussi pour le staff

SURFACE DE BUT



La zone s'étend sur la largeur du terrain jusqu'à 8m de la ligne de but matérialisée par des cônes sur chaque ligne de touche, reliés par des crêpes.

GARDIEN DE BUT

1

Ne peut pas toucher le ballon des mains sur passe volontaire d'un coéquipier. Dégagement à la volée autorisé mais non recommandé.

COUP DE PIED DE BUT

En dribble ou par une passe au sol
Ce joueur ne peut pas marquer directement. Adversaires en dehors de la surface de but.

COUP FRANC

Toujours indirect
Adversaires à 8m

JEU DE TÊTE

Jeu de tête
INTERDIT

PÉNALTY

Pas d'application

REMPLACEMENTS

Permanents
Max. 3 remplaçants

CORNER

Botté de l'intersection ligne de touche et ligne de but.
Adversaire à 8m

HORS-JEU

Pas d'application

Plus d'infos
sur le jeu à 5 ?
Scannez ce QR Code

acff
association des clubs francophones de football

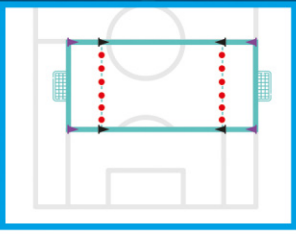
www.acff.be
footdebase@acff.be

FOOT à 8

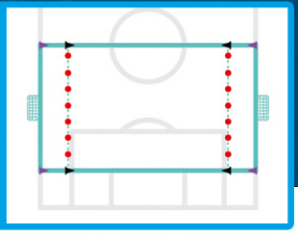
RÈGLES DU JEU

FOOTBALL DES JEUNES
RÉGIONAL, PROVINCIAL, IRIS
ET INTERPROVINCIAL

TERRAIN U10-U11
40-50m X 30-35m
De la ligne médiane à la surface de réparation et de la ligne de touche au prolongement de la surface de réparation.



TERRAIN U12-U13
50-60m
X 40-45m
Ligne médiane à surface de but sur toute la largeur.



CATÉGORIE

U10 - U13
Document d'identité obligatoire

FEUILLE DE MATCH

Feuille digitale obligatoire

DURÉE

2 X 30'
Mi-temps : 10'

CHAUSSURES

Crampons en alu interdits

BUTS

5m X 2m
solidement ancrés au sol

FAIR-PLAY

Poignée de main avant et après la rencontre

TOUCHE

D'application
Suivant les lois du jeu

CLASSEMENT

Pas d'application

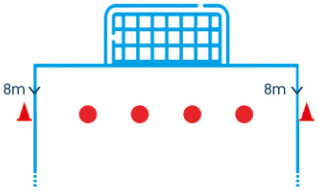
BALLON

Taille 4

CARTE JAUNE/ROUGE

D'application
Carte jaune non enregistrée aussi pour le staff

SURFACE DE BUT



La zone s'étend sur la largeur du terrain jusqu'à 8m de la ligne de but matérialisée par des cônes sur chaque ligne de touche, reliés par des crêpes.

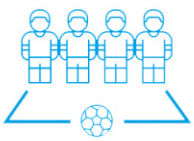
GARDIEN DE BUT

Ne peut pas toucher le ballon des mains sur passe volontaire d'un coéquipier. Dégagement à la volée autorisé mais non recommandé.

COUP DE PIED DE BUT

Botté d'un point quelconque de la surface de but.
Adversaires en dehors de la surface de but.

COUP FRANC

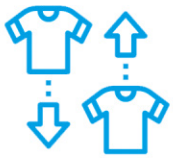


Toujours indirect
Adversaires à 8m

PÉNALTY

Pas d'application

REMPLACEMENTS



Permanents
Max. 4 remplaçants

CORNER

Botté de l'intersection ligne de touche et ligne de but.
Adversaire à 8m

HORS-JEU

Pas d'application

Plus d'infos
sur le jeu à 8 ?
Scannez ce QR Code

acff
association des clubs francophones de football

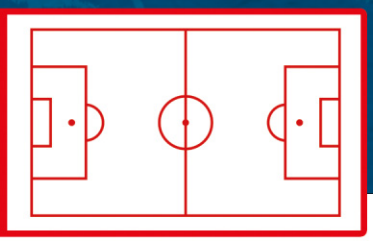
www.acff.be
footdebase@acff.be

FOOT à 11

RÈGLES DU JEU

FOOTBALL DES JEUNES
RÉGIONAL, PROVINCIAL, IRIS
ET INTERPROVINCIAL

TERRAIN
Surface complète



CATÉGORIE
U14 - U21
Document d'identité obligatoire

FEUILLE DE MATCH
Feuille digitale obligatoire

DURÉE
U14-U15 : 2 X 35'
U16-U17 : 2 X 40'
U19-U21 : 2 x 45'
Mi-temps : 10'

CHAUSSURES
Crampons en alu autorisés

BUTS
7m32 X 2m44

FAIR-PLAY
Poignée de main avant et après la rencontre

CLASSEMENT
D'application

BALLON
U14-U15 :Taille 4
U16-U21 :Taille 5

CARTE JAUNE/ROUGE
D'application
Aussi pour le staff

REMPLACEMENTS
Permanents
Max. 5 remplaçants

SURFACE DE BUT

PÉNALTY
D'application

COUP DE PIED DE BUT
D'application
Selon les lois du jeu

COUP FRANC
Direct / Indirect
Suivant les lois du jeu

TOUCHE
D'application
Suivant les lois du jeu

GARDIEN DE BUT
Ne peut pas toucher le ballon des mains sur passe volontaire d'un coéquipier

CORNER
D'application
Suivant les lois du jeu

HORS-JEU
D'application
Suivant les lois du jeu

Plus d'infos
sur le jeu à 11 ?
Scannez ce QR Code

acff
association des clubs francophones de football

www.acff.be
footdebase@acff.be

FOOTBALL FEMININ

FOOTBALL DES JEUNES RÉGIONAL, PROVINCIAL, IRIS ET INTERPROVINCIAL

DANS QUELLE ÉQUIPE PUIS-JE JOUER ?

ÉQUIPE MIXTE

Jusqu'à la catégorie U18

- Dans ma propre catégorie
- 1 an en dessous de ma catégorie
- 2 ans en dessous de ma catégorie

ÉQUIPE FÉMININE

Évoluant dans un championnat garçon

- Dans ma propre catégorie
- 1 an en dessous de ma catégorie
- 2 ans en dessous de ma catégorie

Évoluant dans un championnat féminin

WU9 • WU11 • WU13
WU16 • WU20

- Dans ma propre catégorie

FORMAT CHAMPIONNAT FÉMININ JEUNES

WU9	WU11	WU13	WU16	WU20
5c5	5c5 8c8	5c5 8c8	8c8 11c11	8c8 11c11

ÉQUIPES SENIORS

COMPÉTITION	ÂGE
Provinciale, Interprovinciale Nationale	Dès 15 ans
Super League	Dès 16 ans

acff
association des clubs francophones de football

www.acff.be • footdebase@acff.be

Plus d'infos sur le football féminin ? Scannez ce QR Code

CATÉGORIES D'ÂGE POUR LES ÉQUIPES MIXTES

SAISON 24/25

FOOTBALL DES JEUNES RÉGIONAL, PROVINCIAL, IRIS ET INTERPROVINCIAL

JEU	CATÉGORIE	GARÇONS	ANNÉE(S) DE NAISSANCE	FILLES
2c2	U6	2020 - 2019		2020 - 2019 - 2018
3c3	U7	2018		2018 - 2017 - 2016
5c5	U8	2017		2017 - 2016 - 2015
5c5	U9	2016		2016 - 2015 - 2014
8c8	U10	2015		2015 - 2014 - 2013
8c8	U11	2014		2014 - 2013 - 2012
8c8	U12	2013		2013 - 2012 - 2011
8c8	U13	2012		2012 - 2011 - 2010
11c11	U14	2011		2011 - 2010 - 2009
11c11	U15	2010		2010 - 2009 - 2008
11c11	U16	2009		2009 - 2008 - 2007
11c11	U17	2008		2008 - 2007
11c11	U18	2007		-
11c11	U19	2006		-
11c11	U21	2005 - 2004		-

acff
association des clubs francophones de football
www.acff.be • footdebase@acff.be